



第40回 八尾河内音頭まつり 企画協賛概要

2017年7月

株式会社ジュピターテレコム

第40回 八尾河内音頭まつり開催概要

- ・開催日時:2017年9月9日(土)11:00~20:00
10日(日)10:00~20:00
- ・実施内容:詳細、次頁参照
- ・開催場所:久宝寺緑地(会場:陸上競技場、軟式野球場)
- ・想定動員:参加者、観覧者含め、2日間のべ100,000人以上を想定
- ・実施主催:八尾河内音頭まつり振興会
- ・実施共催:八尾市、八尾観光協会、八尾商工会議所
- ・共同企画:(株)ジェイコムウエストかわち局、(株)ジュピターテレコム
- ・特番放送:J:COMチャンネル 11ch



第40回 八尾河内音頭まつり概要

もっと、あなたに響くこと。

J:COM

第35回より開催場所を久宝寺緑地に変え、伝統の「大盆踊り大会」、「河内音頭グランプリ」に、人気企画の「マルシェdeオンド」「八尾河内音頭まつりダンスコンテスト」「ふれあいステージ」などさらにパワーアップした魅力あるまつりを開催。

過去開催の第36回約3万人、第37回約6万人、第39回約6万人の集客があり大盛況に終わる。八尾市は2018年度市制70周年を迎え、第40回八尾河内音頭まつりはイベントと位置づけて、初めて2日間開催と記念事業目玉企画として、**最多人数で踊る盆踊り【ギネス世界記録】挑戦**が決定。**ギネス参加集客目標は3,940人**。※現在の世界記録は東京八王子まつりで記録された2,130人。

開催企画

9日

■最多人数で踊る盆踊り【ギネス世界記録】に挑戦 ※雨天時は10日に延期実施

■河内音頭グランプリ大会 ※雨天時は10日に延期実施

■マルシェdeオンド(八尾市内飲食店や人気B級グルメ店によるグルメの祭典)

10日

■大盆踊り大会

■マルシェdeオンド(八尾市内飲食店や人気B級グルメ店によるグルメの祭典)

■ふれあいステージ

1部:吹奏楽演奏会 2部:大道芸・チアリーディング

3部:八尾河内音頭まつりキッズダンスコンテスト

■八尾フレンドパーク ・ ふわふわ遊具 ・ プロレスイベント など

特番(生)放送について

もっと、あなたに響くこと。

J:COM

・J:COMチャンネルでの「まつり特番」について

J:COMチャンネルでは「第40回八尾河内音頭まつり」を関西18局(J:COMチャンネル11ch)で生中継放送します。全国J:COM75局(J:COMテレビ12ch)に収録放送を実施いたします。放送では、「河内音頭グランプリ大会」の部分から、「ギネス世界記録挑戦」を中心にお届けいたします。まつり参加者はもちろんのこと、一般視聴者にも「見ごたえ」のある特番内容にします。

放送詳細

○生中継(J:COMチャンネル11ch)

9月9日

12:00~16:00 ジェイコム関西全局

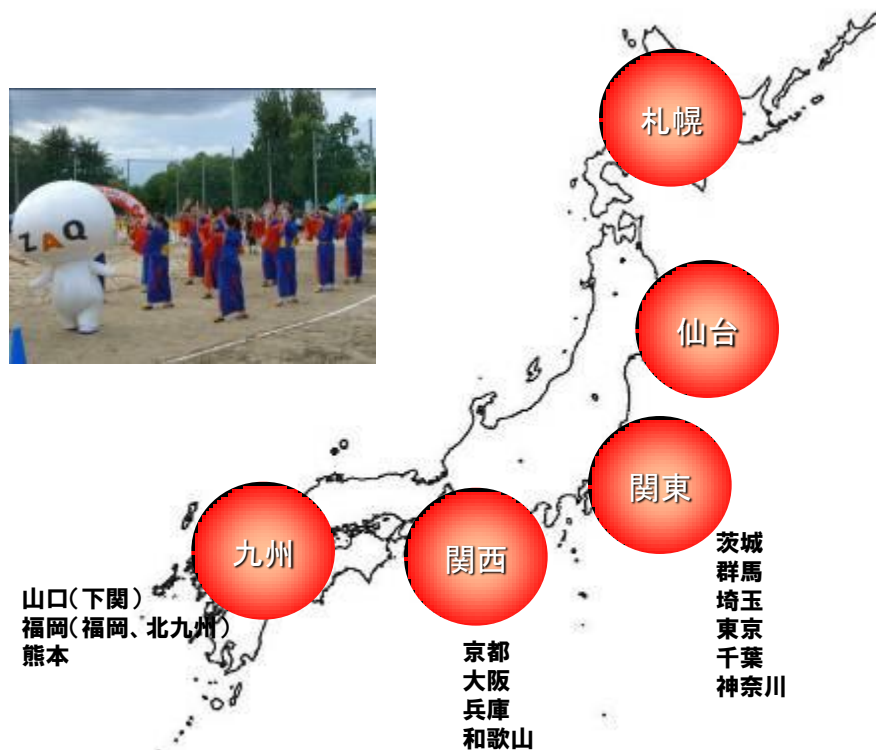
17:00~20:00 一部エリア局

(ジェイコムかわち局、大阪局、東大阪局、
大阪セントラル局、北河内局)

○まつり特番(J:COMテレビ12ch)

10月放送予定

※J:COM放送エリアは右図を ご参照願います。



会場見取り図 久宝寺緑地公園

もっと、あなたに響くこと。

J:COM



まつり協賛メニュー

もっと、あなたに響くこと。

J:COM

□ジェイコム生放送特別番組協賛

①15秒CM提供 150,000円

・八尾河内音頭特別生放送番組内でCMを60秒放送 ・簡易(静止画)CM制作

②提供クレジット 30,000円

・八尾河内音頭特別生放送番組のオープニング、番組途中、エンディングの計3回文字テロップ露出のみ

□まつり会場協賛

①テントブース出店 2日間 150,000円

・まつり会場にて、来場者に自社商品の販売PR・サンプリングが可能で、
来場者に合わせて効果的に、商品やサービスの訴求ができます。(政治的・宗教的なものを除く)
区画:テント1張(間口5.4m×奥3.6m) 電源1,500ワットまで、机2台、イス4脚 貸出付

②うちわ協賛 1000本～ 80,000円～

2000本～ 150,000円～

5000本～ 300,000円～

・振興会制作によるうちわ片面が河内尾音頭デザイン、片面を出稿様フリーデザインが可能。
当日来場者へ実行委員会にて配布。 ※データ入稿

③のぼり 5,000円/本

・まつり会場内に設置。サイズ巾45cm×縦180cm ※申込は2本以上から



他にも【**ちょうちん**】【**看板広告**】などもあります。詳細はお問合せください！

※申込み期限は担当者に確認ください

※価格はすべて税別です

※CM制作は画像素材を提供して頂き、編集作業に限ります

※すべて競合排除決定優先